

直播带货

SDK 内提供直播带货的直播间场景，在这种场景下，是主播对于商品的单方面宣讲，视频的采集画面一般推荐设置为竖屏的样式，铺满屏幕显示，具体的商品信息等由

`BLRoom.BJLSellVM` 管理，主播可以控制商品的上架与下架，观看端是否展示购物车，是否展示价格，商品的实际购买链接等由客户自行配置，SDK 本身不提供商品交易方式，观众也可以打赏主播。

直播带货
商品列表、商品信息
商品上架、下架
商品讲解
商品排列编辑
学生连麦
点赞
打赏
活动飘窗
推荐卡片

1. 获取商品列表

- 所有直播间内的商品都需要在电脑端账号后台配置，在配置了商品的信息后，可以通过接口主动请求商品列表，获取商品信息。

```
1.
2. /** 所有商品总量(包括上架 & 未上架的商品) */
3. @property (nonatomic, readonly) NSInteger
   totalSellGoodCount;
4.
5. /** 所有商品(包括上架 & 未上架的商品) */
6. @property (nonatomic, readonly, nullable)
   NSArray<BJLSellItem *> *sellGoodArray;
7.
8. /**
9. 请求商品列表数据
10. #discussion 加载成功更新 `sellGoodArray`
11. #param count 传 0 默认 20、最多 30
12. */
13. - (nullable NSURLSessionDataTask
   *)requestSellGoodsListWithCount:
   (NSInteger)count
14.                                complete:
   (nullable void (^)(NSArray <BJLSellItem *> *
   _Nullable sellList, BJLError * _Nullable
   error))completion;
```

- 直播间内的商品也可以在后台进行更新，可以通过 `didReceiveSellGoodsUpdate` 监听商品的更新，更新商品信息。

```
1. /**
2. 商品列表数据更新通知
3. #discussion 需要重新请求商品列表,调用
   `requestSellGoodsListWithCount:complete:`
4. */
```

```
5. - (BJLObservable) didReceiveSellGoodsUpdate;
6.
7. example:
8. // 商品列表更新
9. [self
    bjl_observe:BJLMakeMethod(self.room.sellVM,
    didReceiveSellGoodsUpdate) observer:^BOOL{
10.     bjl_strongify(self);
11.     // 刷新商品信息
12.     [self refreshData];
13.     return YES;
14. }];
```

- 直播间的商品信息参考 `BJLSellItem`，包括商品的名字、图片、描述、购买链接等信息。

```
1. @property (nonatomic, copy, readonly) NSString
   *goodID, *name, *coverURL;
2. @property (nonatomic, copy, readonly) NSString
   *orderIndex;
3. @property (nonatomic, copy, readonly) NSString
   *buyURL, *describeContent;
```

2. 商品上架、下架

主播可以控制后台商品在直播间内的上架、下架状态，以及是否显示购物车给观众查看、购买商品，可以通过 `sellGoodArray` 获取所有商品，通过 `allOnShelfGoodIDs` 获取所有上架的商品 ID，然后从所有商品中找出对应的商品信息。

```
1. /** 所有上架商品ID */
2. @property (nonatomic, readonly, nullable)
   NSArray<NSString *> *allOnShelfGoodIDs;
3.
```

```

4. /**
5. 商品上下架操作
6. #param goodID 上架/下架操作对应的商品ID
7. #param action 上架/下架操作
8. #return BJLError:
9. BJLErrorCode_invalidCalling 错误调用，如
   `hasMoreOnlineUsersofGroup:` 为 NO 时调用此方法
10. BJLErrorCode_invalidUserRole 错误调用，仅主播/
    助教角色允许操作商品上下架
11. */
12. - (nullable BJLError
    *)updateGoodsShelfStateWithGood:(BJLSellItem
    *)sellGood action:(BJLSellGoodShelfState)action;
13.
14. /**
15. 商品上下架数据更新
16. */
17. -
    (BJLObservable)didReceiveSellGoodsOnshelfStateUp

```

```

1. /** 是否显示购物车，默认 NO */
2. @property (nonatomic, readonly) BOOL
    showShopping;
3. /** 是否显示购物车的操作，只有老师或者助教可以操作
    */
4. - (nullable BJLError
    *)requestUpdateShowShopping:
    (BOOL)showShopping;
5.
6. /**
7. 学生端是否显示购物车的回调
8. */
9. - (BJLObservable)didReceiveShowShopping:
    (BOOL)showShopping;

```

```
1. /** 是否显示商品价格，默认 YES */
2. @property (nonatomic, readonly) BOOL
   showPrice;
3.
4. /**
5. 学生端是否显示商品价格的回调
6. */
7. - (BJLObservable)didReceiveShowPrice:
   (BOOL)showPrice;
8.
9. /**
10. 是否显示商品价格的操作，只有老师或者助教可以操作
11. */
12. - (nullable BJLError *)requestUpdateShowPrice:
   (BOOL)showPrice;
```

```
1. // example: 监听上架的商品信息，更新显示
2. [self bjl_kvo:BJLMakeProperty(self.room.sellVM,
   allOnShelfGoodIDs)
3.   observer:^BJLControlObserving(id _Nullable
   value, id _Nullable oldValue, BJLPropertyChange
   *_ _Nullable change) {
4.     bjl_strongify(self);
5.     // 刷新商品信息
6.     [self refreshData];
7.     return YES;
8. }];
```

3. 商品讲解

```
1. /** 当前正在讲解的商品 */
```

```

2. @property (nonatomic, readonly, nullable)
   BJLSellItem *currentExplainingGood;
3.
4. /**
5. 请求更新当前正在讲解的商品
6. #goodsID 商品 ID
7. */
8. - (nullable BJLError *)requestGoods:(NSString
   *)goodsID becomeCurrentExplainingGoods:
   (BOOL)isCurrentShowingGoods;

```

4. 商品编辑

```

1. /**
2. 请求更新商品排列顺序
3. #goodsIDList 商品 ID列表，以排列顺序为最后的顺序
   上传
4. */
5. - (nullable NSURLSessionDataTask
   *)requestUpdateGoodsRankInfo:(NSArray
   <NSString *> *)goodsIDList
6.                               complete:
   (nullable void (^)(BOOL success, BJLError
   *_Nullable error))completion;
7.
8. /**
9. 请求搜索商品
10. #goodsIDList 商品 ID列表，以排列顺序为最后的顺序
   上传
11. */
12. - (nullable NSURLSessionDataTask
   *)requestSearchGoodsWith:(NSString *)key
13.                          complete:(nullable
   void (^)(NSArray<BJLSellItem *> *_Nullable

```

```
sellList, BJLError *_Nullable error))completion;
```

5. 连麦

```
1. /** 学生端是否允许连麦 */
2. @property (nonatomic, readonly) BOOL
   enableStudentSpeakApply;
3.
4. /**
5. 学生端是否允许连麦
6. */
7. -
   (BJLObservable)didReceiveEnableStudentSpeakApp
   (BOOL)enable;
8.
9. /**
10. 控制学生是否可以连麦，只有老师或者助教可以操作
11. */
12. - (nullable BJLError
    *)requestUpdateEnableStudentSpeakApply:
   (BOOL)enable;
```

6. 观众点赞

观众可以对主播进行点赞。

```
1. /** 观众：给主播点赞 */
2. - (nullable BJLError
   *)sendLikeToStreamerWithCount:
   (NSInteger)count;
3.
4. /** 点赞数量更新通知 */
5. -
   (BJLObservable)didReceiveStreamerLikeCountUpdat
```

```
(NSInteger)likeCount;
```

7. 观众打赏

观众端打赏 通过 `BJLRoom.BJLGiftVM` 控制。百家云SDK支持接入手机内购充值打赏功能。具体业务代码可以参考 `BJLSellViewController`。

- 首先获取打赏配置，支持哪几种打赏功能

```
1. typedef NS_ENUM(NSUInteger, BJLAwardType) {
2.     BJLAwardTypeFree, // 免费礼物
3.     BJLAwardTypeMoney, // 现金打赏
4.     BJLAwardTypeGift, // 现金购买的礼物打赏
5.     BJLAwardTypeScore // 积分打赏（移动端暂不支持）
6. };
7.
8. /** 请求直播打赏的配置数据 */
9. - (nullable NSURLSessionDataTask
   *)requestAwardConfigWithComplete:(nullable
   void (^)(BOOL success, NSArray<BJLAwardBase
   *> *_Nullable awardList, BJLError *_Nullable
   error))completion;
```

打赏配置返回的类型有现金打赏（`BJLMoneyAward`），礼物打赏（`BJLGiftAward`），具体的打赏信息参考 `BJLAwardInfo`

```
1. @interface BJLAwardInfo: NSObject <BJLYYModel,
   NSCopying>
2.
3. @property (nonatomic, readonly) NSString *key;
4. @property (nonatomic, readonly) NSString
   *imageUrlString, *imageSVGURLString;
```



```

5. @property (nonatomic, readonly) NSString
   *name;
6. @property (nonatomic, readonly) NSString *price;
   // 礼物价格或者奖励的积分数量
7. @property (nonatomic, readonly) BOOL
   shouldFloatEffect; // 是否浮窗展示
8. @property (nonatomic, readonly) BOOL
   shouldShow; // 是否展示
9. @property (nonatomic, readonly) BOOL
   shouldShowSpecial; // 是否展示特效
10.
11. @end

```

- 获取以往的打赏记录

```

1. /** 请求直播打赏统计数据
2. #param awardStatisticDic 打赏记录 key 为
   BJLAwardType, value为统计数据
3. */
4. - (nullable NSURLSessionDataTask
   *)requestAwardStatisticsWithComplete:(nullable
   void (^)(BOOL success, NSDictionary *_Nullable
   awardStatisticDic, BJLError *_Nullable
   error))completion;

```

- 打赏之前需要确认用户是否登录，打赏有账户系统，需要关联账户

```

1. @property (nonatomic, assign, readonly) BOOL
   giftUserDidLogin;

```

- 打赏需与账户匹配，以下为登录账户api:

```

1. /** 请求手机号登录验证码 */

```

```
2. - (nullable NSURLSessionDataTask
*)requestSMSCodeWithPhoneNumber:(NSString
*)number
3.                                     complete:
(nullable void (^)(BOOL success, NSError
*_Nullable error))completion;
4.
5. /** 手机号+验证码登录 */
6. - (nullable NSURLSessionDataTask
*)requestCheckPhoneNumber:(NSString *)number
7.                                     andSMSCode:
(NSString *)code
8.                                     complete:
(nullable void (^)(BOOL success, NSError
*_Nullable error))completion;
9.
10. /** 重置礼物用户登录状态 */
11. - (nullable NSError *)logoutGiftUser;
12.
13. /** 获取手机号账户余额 */
14. - (nullable NSURLSessionDataTask
*)requestPhoneAccountMoneyComplete:(nullable
void (^)(BOOL success, NSString *_Nullable
money, NSError *_Nullable error))completion;
15.
16. /** 准备内购充值之前，先记录账户充值 */
17. - (nullable NSURLSessionDataTask
*)requestChargeMoney:(CGFloat)money
18.                                     productID:(NSString
*)productID
19.                                     complete:(nullable
void (^)(BOOL success, NSString *_Nullable
orderId, NSError *_Nullable error))completion;
20.
21. /** 内购 验证receipt */
```

```

22. - (nullable NSURLSessionDataTask
    *)requestVerifyReceipt:(id)receipt
23.         complete:(nullable
    void (^)(BOOL success, BJLError *_Nullable
    error))completion;
24.
25. /** 直播打赏
26. * 根据type类型 使用不同的参数进行打赏
27. */
28. - (nullable NSURLSessionDataTask
    *)requestAwardWitType:(BJLAwardType)type
29.         money:(NSString
    *)money
30.         awardInfo:(nullable
    BJLAwardInfo *)info
31.         complete:(nullable
    void (^)(BOOL success, BJLError *_Nullable
    error))completion;
32.
33. /** 收到直播打赏
34. #param imageUrlString 默认png图片资源
35. #param svgImageUrlString 如果后台配置支持svg,
    此处可以返回SVG图片资源
36. #param shouldShowSpecial 是否展示大图特效
37. */
38. -
    (BJLObservable)receivedAnmationAwardWithImageI
    (NSString *)imageUrlString
39.         svgImageUrl:(nullable
    NSString *)svgImageUrlString
40.         fromUsrName:(NSString
    *)userName
41.         shouldShowSpecialEffect:
    (BOOL)shouldShowSpecial;

```

8. 活动飘窗

```
1. /** 收到结束活动飘窗通知 */
2. - (BJLObservable)didReceiveStopActivity;
3.
4. /** 收到新的活动飘窗通知 */
5. -
   (BJLObservable)didReceiveActivityInfoChangeWithU
   (nullable NSString *)username
6.         goodsName:
   (nullable NSString *)goodsName
7.         activityModel:
   (BJLSellActivityModel *)model;
```

9. 推荐卡片

```
1. /** 更新推荐卡片通知 */
2. - (BJLObservable)didReceiveRecommendCard:
   (nullable NSString *)cardID;
3.
4. /** 收到更新推荐卡片通知之后，请求具体卡片信息 */
5. - (nullable NSURLSessionDataTask
   *)requestRecommendCardInfoWithID:(NSString
   *)cardID
6.         complete:
   (nullable void (^)(NSArray<BJLRecommendItem
   *> *_Nullable list, BJLError *_Nullable
   error))completion;
```



下载为pdf格式